



Report – A jószág visszatér!

Általános és középiskolások (8–18 évesek) számára

Cél: közösségépítés, pozitív gondolkodás, fenntarthatóság

Mi lenne, ha egy **játékos pontrendszerrel jutalmaznánk egymás kedves és környezettudatos cselekedeteit**? A „Report” gyakorlat lényege, hogy ha valaki valami jót tesz (például segít másoknak vagy odafigyel a környezetére), „reportokat” kap, amiket később közösen válthattok be valamilyen jutalomra. A giving szemlélet azt is jelenti, hogy **pozitívan értékeljük, ha valaki tesz valami jót a közösségért**. Ez a játék megmutatja, hogy minden apró tett számít, és hogy érdemes segíteni egymásnak és a környezetünknek.

► Lépések

1. Határozzátok meg, **milyen jó cselekedetekért jár „report”** (pl.: környezettudatos viselkedés, segítőkészség, kedvesség).
2. Találjátok ki, hogyan jegyzték fel a pontokat (pl.: fali tábla, digitális táblázat).
3. Állapodjatok meg abban, **hány pont után jár közös jutalom** (például filmnézés, kirándulás, közös játék).
4. Időszakonként gyűjtsetek össze, ki hány pontot gyűjtött, és **ünnepeljétek meg közösen!**

► Eszközigény

- Plakát vagy online táblázat a pontok gyűjtésére
- Kis jutalmak (például közös mozi vagy pizza-party)

► Példák / Típek / Variációk

- **Extra kihívások:** Minden hónapnak lehet egy kiemelt témája (például „Zero waste hét” vagy „kedvesség-hét”).
- **Családi reportok:** Otthon is bevezethetitek, hogy a szülők és a gyerekek együtt gyűjtik a pontokat!

„A report nemcsak játék: ha tudatosan figyelsz a világra és másokra, az apró jó cselekedetek valódi változást hozhatnak az életünkbe!”



HOUSE OF GIVING